



© Новая школа, 2012

ПроЛог – интеллектуальная головоломка с историко-географическим содержанием, в которой участникам дается девять, казалось бы ничем не связанных между собой изображений. Для решения головоломки необходимо:

- 1) определить что или кто изображен на каждой картинке;
- 2) выстроить цепочку ассоциаций между соседними, то есть имеющую общую сторону, изображениями;
- 3) заполнить лист ответа (см. файл "ГЕKKОН_ФОРМА_1").

Чем лучше развито ассоциативное мышление, чем шире эрудиция и выше сообразительность отгадывающего, тем более короткую цепочку ассоциаций он может выстроить и найти более тесную связь между двумя картинками.

Связи между соседними картинками обозначаются сочетанием номеров изображений (1-2, 2-3, 2-5...).

Критерии оценивания ассоциативной связи: чем длиннее получившийся ряд ассоциаций и чем больше шагов используется для перехода от картинки к картинке, тем меньшее количество баллов получит команда за выполненное задание. Максимально допустимая длина цепочки – 5 ассоциативных шагов, цепочки в 6 и более шагов не оцениваются.

Пример решенной головоломки вы можете посмотреть на страничке конкурса "ГЕKKОН" на сайте www.n-sh.ru



© Новая школа, 2012

Пролог – интеллектуальная головоломка с химико-биологическим содержанием, в которой участникам дается девять, казалось бы ничем не связанных между собой изображений. Для решения головоломки необходимо:

- 1) определить что или кто изображен на каждой картинке;
- 2) выстроить цепочку ассоциаций между соседними, то есть имеющую общую сторону, изображениями;
- 3) заполнить лист ответа (см. файл "ГЕKKОН_ФОРМА_1").

Чем лучше развито ассоциативное мышление, чем шире эрудиция и выше сообразительность отгадывающего, тем более короткую цепочку ассоциаций он может выстроить и найти более тесную связь между двумя картинками.

Связи между соседними картинками обозначаются сочетанием номеров изображений (1-2, 2-3, 2-5...).

Критерии оценивания ассоциативной связи: чем длиннее получившийся ряд ассоциаций и чем больше шагов используется для перехода от картинки к картинке, тем меньшее количество баллов получит команда за выполненное задание. Максимально допустимая длина цепочки – 5 ассоциативных шагов, цепочки в 6 и более шагов не оцениваются.

Пример решенной головоломки вы можете посмотреть на страничке конкурса "ГЕKKОН" на сайте www.n-sh.ru